



[COSA È](#) ▾ [CHI SIAMO](#) ▾ [FOTO](#) [VIDEO](#) [NEWSLETTER](#) [BLOG](#)

ROME

**Maker Faire**  
THE EUROPEAN EDITION

[PROGRAMMA](#) ▾ [ESPLORA](#) ▾ [MAKER & SCHOOL](#) ▾ [PARTNER](#) ▾ [STAMPA](#) ▾  
[INFO](#) ▾

EN



## MAKER OF MERIT 2017: I VINCITORI!

[6 DICEMBRE 2017](#) > [FLASH](#) · [PROTAGONISTI](#) · [ULTIME NOTIZIE](#)

### UN TRIONFO DI PROGETTI E DI BLUE RIBBONS ALLA V

## EDIZIONE DI MAKER FAIRE ROME!

Per tre giorni abbiamo toccato con mano quel futuro che per molti sembrava ancora lontanissimo. Abbiamo conosciuto maker provenienti da tutto il mondo, sperimentato, inventato e creato. Abbiamo incontrato più di 20.000 studenti che, zaini in spalla, hanno dato il via ufficiale alla più grande fiera europea sull'innovazione. Non ci sono vincitori e vinti a Maker Faire Rome: la nostra filosofia è che “tutti siamo maker”! I **Maker of Merit** – o **Blue Ribbons** – sono attestati di stima rilasciati dagli organizzatori e dalla casa madre americana “**Maker Media**“. Ecco, in ordine assolutamente sparso, tutti i progetti premiati nel merito per originalità e potenzialità.



Dall'alto, a dx, in senso orario:

- **“ADEO – Migliorare l’usabilità di smarthphone e tablet a persone non vedenti” di Giuseppe D’Ambrosio**. Aedo è un prodotto economico che migliora l’usabilità e l’accessibilità della tecnologia touchscreen alle persone non vedenti.
- **“Arrow”**. A global provider of products, services and solutions to industrial and commercial users of electronic components and enterprise computing solutions.
- **“Atlante Inerti Project”**. Informazione, ricerca e progetto a supporto delle filiere di riciclo degli inerti di cantiere.



Dall'alto, da dx, in senso orario:

- **“Rodyman – manipolazione robotica nonprensile di oggetti deformabili” del Prof. Bruno Siciliano:** un progetto di ricerca del laboratorio PRISMA dell’Università di Napoli Federico II. L’obiettivo è lo sviluppo di un robot in grado di manipolare oggetti deformabili.
- **“Scoobafish recycling art” di M. Sergiusti G.:** ScoobaFish è un progetto sostenibile per il recupero di oggetti abbandonati nell’ambiente.
- **“Test Your Drone” di VB SIA ITES Fraccacreta:** Prova il tuo drone, per conoscere le reali caratteristiche del tuo drone: capacità di carico, potenza elettrica, efficienza. Suggestivi per miglioramenti.